

# Babel

|         |               |            |         |       |             |                |                     |   |
|---------|---------------|------------|---------|-------|-------------|----------------|---------------------|---|
| Nombre  | Saúl Certio   | Cansancio  | 4       | Raza  | Nimalus     | Bonif. de Raza | Mente sobre Materia | 2 |
| Jugador | Azrael Arocha | Convicción | 4       | 3     | 4           |                | 11                  |   |
|         |               |            | Volunt. | Dest. | Modif. Raza | Bonif. Misc.   | Total               |   |
|         |               |            | Resist. | Dest. | Modif. Res. | Total          |                     |   |

|           |   |           |   |              |   |             |   |
|-----------|---|-----------|---|--------------|---|-------------|---|
| Atributos |   |           |   |              |   |             |   |
| Fuerza    | 3 | Destreza  | 3 | Inteligencia | 6 | Resistencia | 4 |
| Modif. +1 |   | Modif. +2 |   | Nat.         |   |             |   |

|              |   |           |   |            |   |            |   |
|--------------|---|-----------|---|------------|---|------------|---|
| Aptitudes    |   |           |   |            |   |            |   |
| Escal/Nadar  | 1 | Atletismo | 1 | Alerta     | 2 | Crear      | 1 |
| Brincar      |   | Sigilo    | 1 | Magia      | 2 | Apariencia | 2 |
| Intimidación | 1 | Esquivar  | 1 | Percepción | 2 | Superviv.  | 1 |

## Voluntad

|   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1 | 2 | 3 | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

## Equipo

|           |             |             |             |          |        |
|-----------|-------------|-------------|-------------|----------|--------|
| Armaduras | Bonif. Res. | Penal. Mov. | Reduc. Dañ. | Especial | Durabi |
| Clase B   | 2           | 0           | 2           | N/A      | 5      |
|           |             |             |             |          |        |

|                       |           |       |      |         |              |              |          |       |            |
|-----------------------|-----------|-------|------|---------|--------------|--------------|----------|-------|------------|
| Armas                 | Dif. Base | Rango | Daño | Durabi. | Crítico Obj. | Tipo de Daño | Especial | Balas | Daño Crit. |
| Clase B (misc:cadena) | 2         | 2     | 3    |         | Contundente  | N/A          | N/A      | +1    |            |
|                       |           |       |      |         |              |              |          |       |            |

## Formación

|                 |                 |                       |                        |
|-----------------|-----------------|-----------------------|------------------------|
| <b>Academia</b> |                 | <i>Mago</i>           |                        |
| <b>Escuela</b>  |                 | <i>Mago</i>           |                        |
| <b>1</b>        | <i>Silencio</i> | <i>Sin Movimiento</i> | <i>Máx Expandido I</i> |
| <b>2</b>        |                 |                       |                        |
| <b>3</b>        |                 |                       |                        |
| <b>4</b>        |                 |                       |                        |
| <b>5</b>        |                 |                       |                        |

|                 |    |
|-----------------|----|
| Exp. Total      | 73 |
| Exp. Gastada    | 73 |
| Exp. Disponible | 0  |

## Vida: Base + Resist.

|   |   |   |    |    |   |
|---|---|---|----|----|---|
| 6 | 5 | 4 | 3  | 2  | 1 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |   |
|   |   |   |    |    |   |

## Puntos de Magia

|   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|
| 1 | 2 | 3 | 4 |  |  |  |  |  |  |
| 5 | 6 | 7 | 8 |  |  |  |  |  |  |

|     |       |       |
|-----|-------|-------|
| Oro | Plata | Cobre |
|     |       |       |

## Inventario

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Cinturón

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Experiencia Disponible: 26 puntos. Costos por Nivel Deseado: Aptitudes: 2 puntos. Misceláneos: 1 puntos. Voluntad: 1 puntos. Formación: Habilidades: 2 puntos | Cansancio: Resistencia Natural. Vida: 7 + Resistencia Natural. Puntos de Magia: Inteligencia. Máx. Obstáculos/Ventajas: 6 Niveles.

# Babel

Academia de Magia Mental

| Nv | Escuela                               | Telequinesis | Nv | Escuela | Nv | Escuela |
|----|---------------------------------------|--------------|----|---------|----|---------|
| 1  | Levantamiento de Peso                 |              | 1  |         | 1  |         |
| 2  | Enfoque Defensivo/ Onda Telequinética |              | 2  |         | 2  |         |
| 3  | Campo Interior                        |              | 3  |         | 3  |         |
| 4  | Prisión Invisible                     |              | 4  |         | 4  |         |
| 5  |                                       |              | 5  |         | 5  |         |
| 6  |                                       |              | 6  |         | 6  |         |
| 7  |                                       |              | 7  |         | 7  |         |
| 8  |                                       |              | 8  |         | 8  |         |
| 9  |                                       |              | 9  |         | 9  |         |
| 10 |                                       |              | 10 |         | 10 |         |

Trasfondos

| Obstáculos |                        |         | Ventajas |                       |         | Logro Mayor                                      |  |
|------------|------------------------|---------|----------|-----------------------|---------|--|--|
| 10         | Durmiendo con el Ene.  | Nivel 4 | 6        | Heredero              | Nivel 3 | Conseguir una identidad nueva para ingresar a la |  |
| 3          | Venganza               | Nivel 2 | 3        | Mente de Comando      | Nivel 2 | Guardia de Kaibar                                |  |
|            |                        |         |          |                       |         |  |  |
|            |                        |         |          |                       |         |  |  |
|            |                        |         |          |                       |         |  |  |
|            |                        |         |          |                       |         |  |  |
|            |                        |         |          |                       |         |  |  |
|            |                        |         |          |                       |         |  |  |
|            |                        |         |          |                       |         |  |  |
| 13         | Total Puntos Obtenidos |         | 9        | Total Puntos Gastados |         |  |  |

| Fracaso Mayor                                     |  |
|---|--|
| Ver la muerte de su esposa a manos del Estado por |  |
| tener pruebas de corrupción y tener que callarlo  |  |
|   |  |
|   |  |
| Objetivo  |  |
| Vengar la muerte de Maybeline                     |  |
|   |  |
|   |  |

| Notas | Notas | Implantes | Efecto |
|-------|-------|-----------|--------|
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |
|       |       |           |        |

Experiencia Disponible: 26 puntos. Costos por Nivel Deseado: Aptitudes: 2 puntos. Misceláneos: 1 puntos. Voluntad: 1 puntos. Formación: Habilidades: 2 puntos | Cansancio: Resistencia Natural. Vida: 7 + Resistencia Natural. Puntos de Magia: Inteligencia. Máx. Obstáculos/Ventajas: 6 Niveles.